Регламент проведения соревнований по БОУЛИНГУ
в рамках Спартакиады строительных компаний
Челябинской области

Дата проведения: 11 марта 2023.

Место проведения: КРК «Мегаполис» (г.Челябинск, пр-т Свердловский, 51/А)

Время проведения: с 10:00 до 13:00 ч.

Регистрация команд проходит по прибытию на место проведения соревнований **не позднее, чем за 20 минут до начала игры**

К участию допускаются работники строительных и проектных организаций, а так же управления и учреждения, осуществляющие экспертизу, контроль и надзор за такими организациями.

Состав команды: 5 человек.

От одной организации может быть заявлена только **ОДНА** команда.

Количество команд ограничено: **максимум 18 команд** (18 дорожек). Приоритетом пользуются команды, ранее участвовавшие в иных видах спорта в рамках Спартакиады-2023

Инвентарь и оборудование.

Инвентарь для игры предоставляется организаторами:
– кегли в комплекте 10-ти штук, с одинаковыми размером и весом, и балансировкой
– шары, одинаковые по размеру, но отличающиеся по весу с указанием веса на каждом, а также с тремя специальными углублениями для захвата пальцами;
– игровая дорожка с разметками, автоматизированной установкой кеглей и подачей шаров.

Фома одежды участников.

Организаторы предоставляют специализированную сменную обувь.

Правила игры.

Игра в боулинг состоит из десяти фреймов — попыток. В каждом фрейме игрок может выполнить от одного до двух бросков шара, чтобы разбить мишень из десяти кеглей. Если при первом броске не удается выбить все 10 кеглей — осуществить страйк, то реализуется право второго броска.

Если игрок сбивает 10 кеглей за 2 броска, такая попытка называется — спэа.

Все участники проводят поочередно каждый фрейм. В десятом фрейме в случае, если засчитан страйк или спэа, он получает право третьего броска.

Подсчет очков в боулинге производится автоматически. Когда при первом броске количество кеглей, сбитых игроком, меньше 10, то на мониторе в соответствующей колонке отмечается точное количество сбитых кеглей. После второго броска на мониторе рядом появляется количество кеглей, сбитых при втором подходе.

В случаях, когда во время броска не сбита ни одна из кеглей, в поле подсчета очков появится прочерк. В конце фрейма подсчитывается сумма очков за два броска и отображается на мониторе.

В том случае, когда при первом броске шара участник сбивает все 10 кеглей, то есть засчитывается страйк, — на мониторе это отмечается знаком «X». Страйк оценивается в 10 очков и суммируется с числом кеглей, которые будут сбиты в последующие два броска.

В ситуации «спэа», когда игрок за два подхода сбивает все кегли в одном фрейме, на информационном экране напротив выполненной попытки появляется знак «/». В таком случае игрок получает 10 очков, к которым в качестве призовых прибавляется число кеглей, которые упадут после последующего броска шара.

Случай, когда игрок не сбил в одном фрейме 10 целей за два броска шара, называется в боулинге «открытым фреймом».

Когда игроку удается выполнить 2 страйка подряд — это называют даблом. В таком случае за первый страйк 20 очков прибавляется к числу кеглей, сбитых при первом броске сразу после второго страйка.
Если игроку удается сделать страйк три раза подряд, такая ситуация называется триплом. Тогда первый из трех страйков оценивается в 30 очков.

Каждый игрок должен следить за своей очередью и быть готовым выйти на исходную позицию, чтобы выполнить бросок без задержки.
Если ход игры затягивается по причине неисправности оборудования дорожки, администратор зала может перенести окончание гейма на другую дорожку.

Подведение итогов:

В турнире подводится командный итог. Командный итог подводится по сумме результатов участников команды. Побеждает команда с большим количеством баллов.
В случае равенства результатов у двух и более команд, преимущество отдается команде с лучшим показателем (результатом) участника.
Команды, занявшие 1-3 места, награждаются медалями и грамотами.
Результаты командного зачета учитываются в общей турнирной таблице

Судейство

Все решения по вышеуказанным правилам принимает главный судья соревнований. Все спорные вопросы, неурегулированные данными правилами или возникающими в результате проведения соревнования, рассматриваются, и решения по ним принимаются главным судьей. Главный судья, при необходимости, для принятия решения может привлекать капитанов команд, а также помощника главного судьи.